



PROJE HAKKINDA

Her insan 'biricik'tir. İnsan 'anlam'dan yoksun bırakılamaz ve birbirinin aynısı olan iki insan bulunmaz. Bütün ortalamalar yalandır. Hiç kimse gerçekte rakamlara ve grafiklere sığmaz. Entelektüel gelişimin temel dökümhanesi olması gereken okullarda, çocuklar başarı kaygısı ile yaşadığı topluma ve kendilerine yabancılaştırılmamalıdır. Görevimiz, ruhları bodurlaştırılmış ve kendi önemsizliğinde boğulmuş bir toplum yaratmak değildir. Amacımız, öğrencilere güzel bir zihinsel beslenme ortamı oluşturarak, öğrendikleri bilgiler ile günlük yaşam becerileri arasında bağ kurmalarını sağlamak ve insan ile doğa hakkında gerçek kazanımlar (sevmek, yardım etmek, iyilik yapmak, ağaç dikmek, çevreyi korumak, toplumsal konularda farkındalık yaratmak gibi) edinmelerini sağlamaktır. Bunun yanı sıra düşünce ve muhakeme gücüne sahip, kendi öz hikayelerini yazabilen çocuklar yetiştirmektir. Herşey 'hayatın içinde olan' ve 'yaşayan' çocuklar için...

Projemiz 7-15 yaş aralığında bulunan öğrenciler içindir.

HEDEFLER

1. Problem çözme, karar verme, sorumluluk alma becerisini geliştirmek
2. İşbirliği içinde çalışma becerisini geliştirmek
3. Bireysel başarının yanı sıra grup başarısını tatmakve ekip ruhunu kavramak
4. Farklı okullardan öğrencilerle tanışarak, sosyalleşmek
5. İletişim becerilerini geliştirmek
6. Fikirlerini ortak alanda paylaşmak
7. Web 2.0 araçlarını kullanmayı uygulayarak öğrenmek
8. Yardımlaşma ve ortak ürün oluşturabilme becerisini artırmak
9. Empati becerisini geliştirmek
10. Güven ve Özgüven geliştirmek
11. Gündelik yaşam becerileri kazanmak
12. Yaşantı yoluyla öğrenmeyi öğrenme becerisi kazanmak
13. Duygu ve düşüncelerine dikkat çekmek
14. Kaliteli zaman geçirmelerini sağlamak
15. Toplumsal ve insani değerlere dikkat çekmek
16. Bilinçsiz teknoloji kullanımını en aza indirmek

ÇALIŞMA SÜRECİ

Eylül

Tanışma Webinarı

Proje Afiş ve Logo Çalışmaları

Süreçle İlgili Bilgi Yarışması

Ekim

Kodlama Haftası Etkinlikleri

Herhangi Bir Toplum Hizmeti

Proje Afiş ve Logo Tasarımlarının Seçimi

Kasım

Sınıflar Arası Bilgi, Resim, Şiir Yarışması, Spor Turnuvası

Okul Dışarıda Günü

Çocuk Hakları Günü

Aralık

Sosyal Sorumluluk Çalışmalarımız

Yaparak yaşayarak etkinlikler

Tişört (logo, afiş) baskı etkinliği

Ocak

Kendi işlerimi yapabiliyorum

Proje Şarkılarının oluşturulması ve yaygınlaştırılması

Okul, Aile ve çocukların beraber yapacağı etkinlikler

Şubat

Kitap Kumbarası (ortak ürün)

Unutulan Sokak oyunları

Çocuk olmak konulu kapsamlı sunum (veli ve öğretmen)

Mart

Çocukluğunu yaşamadan büyüyen veya hayatını kaybeden çocuklar için farkındalık

Proje manifestosunun okunması

Nisan

Ortak ürünlerin okula gönderilmesi

Değerlendirme anketi

Otizm Farkındalık Etkinlikleri

Mayıs (Final)

Bahar Şenliği

Çalışmaların bulunduğu sergi

E-Kitap oluşturulması

BEKLENEN SONUÇLAR

Projemiz hedeflerine ulaşabilirse, aşağıdaki değerli kazanımları sağlayacağını düşünüyoruz.

1.İletişim becerileri güçlü olan, bulunduğu kültüre ve topluma katkı sağlayabilen, bilgiyi doğru alan ve üreten, bilgiyi işlevsel hale getirerek problem çözebilen, eleştirel düşünebilen bireyler.

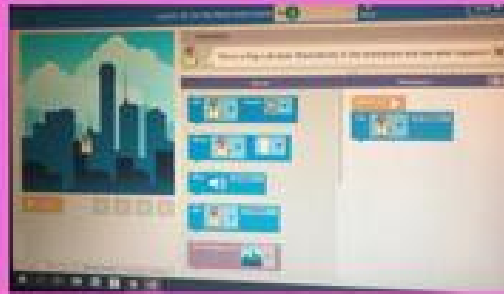
2.Çocukların üst düzey bilişim becerilerini kullanabilmesi, öğrendiği bilgileri kalıcı ve anlamlı hale getirilebilmesi ve öğrendikleri bilgileri günlük hayatla ilişkilendirilebilecek yetkinlikler ve beceriler kazanabilmesi

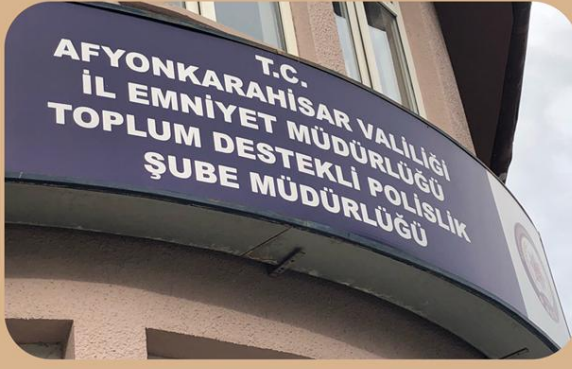
3.Sporu yaygınlaştırarak, onun koruyucu tıbbi yardımcı olmasının yanında, bireylere iyi alışkanlıklar kazandırmak, sağlıklı ilişkiler kurmak ve bireylere sorumluluk duygusu vermek gibi çok önemli özelliklerini kullanabilmek.













Atkı ördük





2020/1/2 18:34



2020/1/2 18:00



2020/1/2 18:05



eTwinning



2020/1/2 17:59



2020/1/2 18:35



2020/1/2 18:27



2020/1/2 18:00

